

educo®

hands-on education

HEAR THE SOUND



Hoor het geluid
Geräusche hören
Entendez le son
Oír el sonido
听声音分类游戏
90000133

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件





educu®



HEAR THE SOUND

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Sort by sound
-  Learn to distinguish and name sounds
-  Practice communication and collaboration
-  Practice fine motor skills

EXPLANATION

1



Play together. Divide the illustrated cards and place them on the table. On the USB stick there are 6 tracks, each with 5 sounds. Listen carefully to each sound and pick up the illustrated card that goes with it. After a series of 5 sounds, the track ends. To verify, turn the cards over.

2



Play in pairs. Take a suction cup each. Place the illustrated cards on the table. Listen carefully to each sound and with the suction cup pick up the appropriate card as quickly as possible. Whoever takes the card first may keep it. The winner is the one who accumulates the most cards.



TIPS

- The sounds per track are based on sounds recognizable to pre-schoolers, for example: the barking of a dog, the sound of a breaking glass, of a tractor, laughter, the howling of a lion, the flush of a toilet, a drum set.
- The sounds can also be downloaded from www.educo.com.
- Play in pairs and take turns. Pick up an illustrated card and make the sound that goes with it. The other child tries to guess the sound.
- Sort the illustrated cards by category. For example, categories like people, animals, vehicles, etc. Describe what you see and why these cards belong together.
- Play the game in the circle of children. Each child receives an illustrated card. Insert the USB drive into a USB port on the computer. Stand up when you hear your own sound.
- Play a sound memory game. Take turns in turning over 2 illustrated cards. When you turn over 2 identical cards, make the sound that goes with them. Collect as many pairs as possible.

Per track the sounds are:

A frog, a vacuum cleaner, a lion, a tap, a drum

A baby, a saw, a monkey, a washing machine, a triangle

A hammer, footsteps, a donkey, a toilet, maracas

A cat, an airplane, a mosquito, a car, a horse

A mouse, broken glass, a horn, a tractor, a chicken





Laughter, applause, a dog, rain, a pig



HOOR HET GELUID

Rekenen   Taal     Motoriek  

LEERDOEL

-  Sorteer op basis van geluid
-  Leer geluiden onderscheiden en benoemen
-  Oefen samenwerking en communicatie
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

1



Speel samen. Verdeel de beeldkaartjes en plaats ze op tafel. Op de USB stick staan 6 tracks met elk 5 geluiden. Luister goed naar de geluiden en pak het passende beeldkaartje. Na een reeks van 5 is de track afgelopen. Draai de kaartjes om ter controle.

2



Speel samen. Neem elk een zuignap. Plaats de beeldkaartjes op tafel. Luister goed naar de geluiden en pak zo snel mogelijk het passende beeldkaartje met de zuignap. Wie het eerst het kaartje pakt, mag het houden. Wie aan het einde van het spel de meeste kaartjes heeft, wint.



TIPS

- De geluiden per track zijn gebaseerd op voor kleuters herkenbare geluiden, bijvoorbeeld: het geblaf van een hond, het vallen van een glas, een tractor, gelach, gehuil, een leeuw, een toilet dat doorgespoeld wordt, een drumstel.
- De geluiden zijn ook via www.educo.com te downloaden.
- Speel samen. Pak om de beurt een beeldkaartje en maak het geluid dat erbij hoort. De ander probeert het geluid te raden.
- Sorteert de beeldkaartjes op thema. Sorteert bijvoorbeeld op mensen, dieren, voertuigen enz. Vertel wat je ziet en waarom deze kaartjes bij elkaar horen.
- Speel in de kring. Elk kind krijgt een beeldkaartje. Plaats de USB stick in de computer. Ga staan wanneer je je eigen geluid hoort.
- Speel een geluidenmemory. Draai steeds 2 beeldkaartjes om. Maak het passende geluid wanneer je 2 identieke kaartjes omdraait. Verzamel zoveel mogelijk gelijke paren.

De geluiden per track:

Kikker, stofzuiger, leeuw, kraan, trommel

Baby, zaag, aap, wasmachine, triangel

Hamer, voetstappen, ezel, toilet, samba ballen

Poes, vliegtuig, mug, auto, paard

Muis, brekend glas, toeter, tractor, kip





Lachen, in handen klappen, hond, regen, varken



GERÄUSCHE HÖREN

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Nach Geräuschen sortieren
-  Lernen, Geräusche zu unterscheiden und zu benennen
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

1



Miteinander spielen: Die Bildkarten verteilen und auf den Tisch legen. Auf dem USB-Stick sind 6 Tracks mit je 5 Geräuschen gespeichert. Bei jedem Geräusch genau hinhören und die dazu passende Bildkarte nehmen. Nach der 5er-Reihe ist der Track zu Ende. Zur Kontrolle die Karten umdrehen.

2



Miteinander spielen: Jeder nimmt sich einen Saugnapf. Die Bildkarten werden auf den Tisch gelegt. Bei jedem Geräusch genau hinhören und schnellstmöglich mit dem Saugnapf die passende Bildkarte aufnehmen. Wer als erster die Karte nimmt, darf diese behalten. Gewinner ist, wer am Ende des Spiels die meisten Karten hat.



TIPPS

- Die Geräusche auf den Tracks sind für Kindergartenkinder gut erkennbar. Beispielsweise ein bellender Hund, ein fallendes Glas, ein Traktor, Lachen, Weinen, ein Löwe, eine Toilettenspülung, ein Schlagzeug.
- Ein Download der Geräusche steht auch unter www.educo.com bereit.
- Miteinander spielen: Abwechselnd eine Bildkarte nehmen und das betreffende Geräusch machen. Der Andere versucht dann, das Geräusch zu erraten.
- Die Bildkarten thematisch ordnen: Beispielsweise nach Menschen, Tieren, Fahrzeugen usw. Dabei erklären, was es darauf zu sehen gibt und warum diese Karten zueinander gehören.
- Im Kreis spielen: Jedes Kind erhält eine Bildkarte. Den USB-Stick in den Computer stecken und die Geräusche abspielen. Wer das Geräusch der eigenen Bildkarte hört, steht auf.
- Geräusche-Memory spielen: Jeweils 2 Bildkarten umdrehen. Wer 2 identische Karten umdreht, macht das passende Geräusch dazu. Ziel ist es, möglichst viele gleiche Paare zu sammeln.





Die Geräusche pro Track sind:

Frosch, Staubsauger, Löwe, Wasserhahn, Trommel
Baby, Säge, Affe, Waschmaschine, Triangel
Hammer, Schritte, Esel, Toilette, Rumba-Rasseln
Katze, Flugzeug, Mücke, Auto, Pferd
Maus, zerbrechendes Glas, Hupe, Traktor, Huhn
Lachen, Händeklatschen, Hund, Regen, Schwein

ENTENDEZ LE SON

Arithmétique  Langue     Motricité  

OBJECTIF

-  Trier en fonction du son
-  Apprendre à distinguer et à nommer des sons
-  Actionnez spécifiquement le pouce et l'index
-  Développer la motricité fine

EXPLANATION

1



Jouez ensemble. Divisez les cartes illustrées et placez-les sur la table. Sur la clé USB il y a 6 pistes avec chacune 5 sons. Écoutez attentivement chaque son et prenez la carte illustrée qui va avec. Après une série de 5 sons, la piste se termine. Pour vérifier, retournez les cartes.

2



Jouez à deux. Prenez une ventouse chaque. Placez les cartes illustrées sur la table. Écoutez attentivement chaque son et avec la ventouse, prenez le plus rapidement possible la carte appropriée. Celui qui prend la carte en premier peut le garder. Le gagnant est celui qui accumule le plus de cartes.



CONSEILS

- Les sons par piste sont basés sur des sons reconnaissables aux enfants d'âge préscolaire, par exemple : les aboiements d'un chien, le bruit d'un verre qui casse, d'un tracteur, des rires, des hurlements d'un lion, de la chasse d'eau d'une toilette, d'une batterie.
- Les sons peuvent également être téléchargés sur www.educo.com.
- Jouez à deux. À tour de rôle, prenez une carte illustrée et faites le son qui va avec. L'autre essaie de deviner le son.
- Triez les cartes illustrées par catégorie. Par exemple des catégories comme des personnes, des animaux, des véhicules, etc. Décrivez ce que vous voyez et pourquoi ces cartes appartiennent ensemble.
- Jouez le jeu dans le cercle d'enfants. Chaque enfant reçoit une carte illustrée. Insérez la clé USB dans un port USB de l'ordinateur. Mets-toi debout lorsque t'entends ta propre son.
- Jouez un jeu de mémoire sonore. À tour de rôle, retournez 2 cartes illustrées. Lorsque vous retournez 2 cartes identiques, faites le son qui va avec. Collectez le plus de paires possibles.

Par piste les sons sont d'un(e):

Grenouille, aspirateur, lion, robinet, tambour

Bébé, scie, singe, machine à laver, triangle

Marteau, de pas, âne, toilette, maracas

Chat, avion, moustique, voiture, cheval

Souris, bris de verre, klaxon, tracteur, poulet





Rire, applaudissement, chien, pluie, cochon



OÍR EL SONIDO

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Ordenar basándose en el sonido
-  Aprender a distinguir y nombrar sonidos
-  Practicar la comunicación y la colaboración
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

1



Jugar juntos. Dividir las tarjetas de imagen y colocarlas en la mesa. La llave USB contiene 6 temas de 5 sonidos cada uno. Escucha bien a los sonidos y coge la tarjeta de imagen que corresponde. Después de una serie de 5 el tema ha acabado. Gira las tarjetas para verificar.

2



Jugar juntos. Coger una ventosa cada uno. Coloca las tarjetas de imagen en la mesa. Escucha bien a los sonidos y con la ventosa coge la tarjeta de imagen correspondiente lo más rápido posible. El primero que coge la tarjeta, se la puede quedar. Quien tenga más tarjetas al final del juego, gana.



CONSEJOS

- Los sonidos por tema están basados en sonidos reconocibles para los niños. Por ejemplo: el ladrido de un perro, la caída de vidrio, un tractor, risas, llorar, un león, la descarga de un aseo, una batería.
- Los sonidos también se puede descargar a través de www.educo.com
- Jugar juntos. Coger una tarjeta de imagen por turnos y hacer el sonido correspondiente. El otro intenta adivinar el sonido.
- Ordena las tarjetas de imagen por tema. Ordena, por ejemplo, por personas, animales, vehículos, etcétera. Cuenta lo que ves y por qué estas tarjetas corresponden.
- Jugar en un círculo de niños. Cada niño recibe una tarjeta de imagen. Entra la llave USB en el ordenador. Ponte de pie cuando escuchas tu sonido.
- Jugar al memory de sonidos. Girar siempre 2 tarjetas de imagen. Cuando giras 2 tarjetas idénticas, reproduces el sonido correspondiente. Colecciona los más pares idénticos posible.

Los sonidos por tema:

Rana, aspiradora, león, grifo, tambor

Bebé, sierra, mono, lavadora, triángulo

Martillo, pasos, burro, aseo, maracas

Gato, avión, mosquito, coche, caballo

Ratón, vidrio rompiéndose, bocina, tractor, gallina





Reír, aplaudir, perro, lluvia, cerdo



听声音分类游戏

数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  按声音分类
-  学习分辨和描述声音
-  锻炼交流和合作能力
-  锻炼精细动作

游戏玩法

1



一起玩。将图案卡分开并放在桌子上。U 盘里有 6 组声音，每组声音包含 5 种。仔细听每种声音并拿起相关的图案卡。5 种声音后，音轨结束。如果需要验证结果，请将图案卡翻转过来。

2



两人一组进行游戏。每人拿一个吸盘，把图案卡放在桌子上。仔细听每个声音，用吸盘尽可能快地吸起相应的图案卡片。谁先拿起卡片，谁就可以保留它。最后来看看谁的卡片最多。



游戏提示

- 每组的聲音都是學齡前兒童可識別的聲音，例如：狗叫聲、玻璃破碎的聲音、拖拉機的聲音、笑聲、獅子的吼叫聲、廁所的沖水聲、鼓聲。
- 這些聲音也可以從www.educo.com下載。
- 兩人一組，輪流進行遊戲。一個孩子拿一張圖案卡，並發出相對應的聲音。另一個孩子猜一猜這是什麼聲音。
- 將圖案卡按類別分類，例如人、動物、車輛等類別。最後，描述你所看到的圖案卡，並說說為什麼它們屬於同一類。
- 讓孩子們圍成一圈做遊戲。每個孩子拿一張圖案卡。將U盤插入電腦上的USB接口。讓孩子們在聽到自己拿到的圖案卡上的聲音時站起來。
- 玩一個聲音記憶遊戲。輪流翻開2張圖案卡，當你翻開兩張相同的卡片時，發出相應的聲音。儘可能多地收集成對的卡片。

每組聲音分別是：

青蛙，吸塵器，獅子，水龍頭，鼓聲
嬰兒，鋸子，猴子，洗衣機，三角鐵
錘子，腳步聲，驢子，廁所，沙錘
貓，飛機，蚊子，汽車，馬
老鼠，碎玻璃，喇叭，拖拉機，雞
笑聲，掌聲，狗，雨，豬

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com