

educo[®]
hands-on education

SCREW SHAPE AND COLOUR



Schroef vorm en kleur
Screw shape and colour
Farbe und Form schrauben
Visser la forme et la couleur
Atornillar forma y color
螺丝螺母组合游戏

E522046

CONTENTS



Inhoud
Contents
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educo[®]



Mathematics ■■■■ **Language** ■ **Motor skills** ■■■■

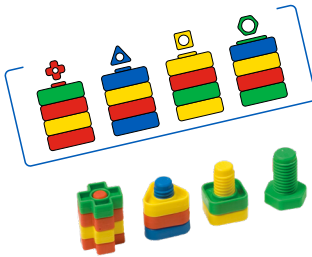
OBJECTIVE

- Recognize and name colours and shapes
- Practise playing together
- Practise movements from your elbow and wrist

1

EXPLANATION

Choose an assignment card. At the top you will find which bolt you have to use. Pay attention to the colour and shape. Screw 3 nuts in various colours on the bolt according to the assignment card.



TIPS

- Do not screw according to the assignment card but by your own choice. Ask the other to rebuild this different construction.
- Play together. One child holds the assignment card, the other the nuts and bolts. Explain the other which construction to build using the assignment card. Discuss afterwards whether it went well or not.
- Place a box with real nuts and bolts in the classroom. Let the children experiment freely.



Rekenen



Taal



Motoriek



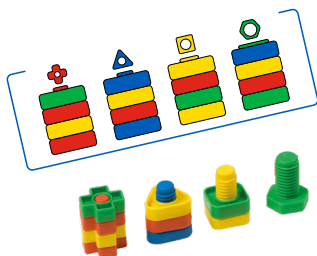
LEERDOEL

- Herken en benoem kleuren en vormen
- Oefen het samen spelen
- Oefen bewegingen vanuit de elleboog en pols

1

UITLEG

Kies een opdrachtkaart. Bovenaan zie je welke bout je gaat gebruiken. Let op de kleur en vorm. Schroef 3 kleuren moeren op de bout volgens de opdrachtkaart.



TIPS

- Schroef niet naar aanleiding van een opdrachtkaart maar naar eigen keus. Vraag een ander de constructie na te maken.
- Speel samen. Een kind heeft de opdrachtkaart, de ander de bouten en moeren. Leg met behulp van de opdrachtkaart aan de ander uit welke constructie er gemaakt moet worden. Bespreek na afloop samen of het goed is gedaan.
- Zet een doos met echte schroeven en bouten in de klas. Laat de kinderen er vrij mee experimenteren.



Rechnen



Sprache



Motorik



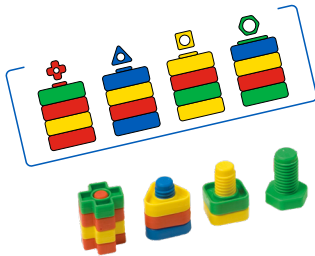
LERNZIEL

- Farben und Formen erkennen und benennen
- Übe zusammen zu spielen
- Bewegungen aus Ellenbogen und Handgelenk heraus üben

1

ERKLÄRUNG

Eine Aufgabenkarte auswählen. Oben steht, welche Schraube benutzt werden soll, dabei auf Farbe und Form achten. Jetzt wie auf der Aufgabenkarte 3 bunte Muttern auf die Schraube drehen.



TIPPS

- Mal nicht nach einer Aufgabenkarte schrauben, sondern selbst bestimmen und jemand anderen bitten, diese Konstruktion nachzumachen.
- Gemeinsames Spiel: Ein Kind bekommt die Aufgabenkarte, ein anderes die Schrauben und Muttern. Anhand der Aufgabenkarte wird dem anderen erklärt, welche Konstruktion entstehen soll. Danach miteinander besprechen, ob es so stimmt.
- Einen Karton mit echten Schrauben und Muttern in die Klasse stellen und die Kinder frei damit experimentieren lassen.



Arithmétique



Langue



Motricité



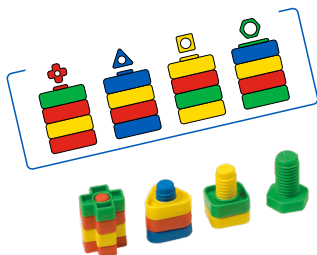
OBJECTIF

- Reconnaître et nommer des couleurs et des formes
- S'entraîner à jouer ensemble
- S'entraîner à faire des mouvements avec le coude et le poignet

1

EXPLANATION

Choisis une carte mission. Le boulon à utiliser est indiqué en haut de la carte. Regarde bien la couleur et la forme. Visse 3 couleurs d'écrous sur le boulon comme indiqué sur la carte mission.



CONSEILS

- Visse des écrous selon ton envie et sans regarder de cartes mission. Demande à quelqu'un d'autre de reproduire ta construction.
- Jouez ensemble. Un enfant a les cartes de mission, l'autre les écrous et boulons. Explique avec l'aide de la carte de mission à l'autre quelle construction il doit faire. Discutez à la fin pour vérifier.
- Mets une boîte avec des vrais écrous et boulons dans la classe. Autorise les enfants à expérimenter librement avec ceci.



Aritmética



Idioma



Habilidades motoras



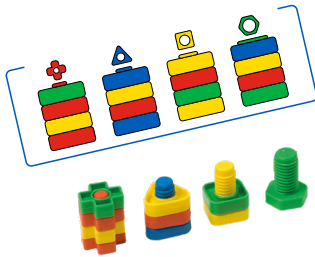
OBJETIVO

- Reconocer y mencionar los colores y las formas
- Práctica jugando juntos
- Practicar movimientos desde el codo y la muñeca

1

EXPLICACIÓN

Elige una tarjeta de instrucción. En la parte superior ves cuál perno usarás. Fíjate en el color y la forma. Coloca 3 tuercas de colores en el perno, según la tarjeta de instrucción.



CONSEJOS

- No coloques las tuercas mirando a la tarjeta de instrucción, sino por propia elección. Pide a otro niño copiar tu construcción.
- Jugar juntos. Un niño tiene la tarjeta de instrucción, el otro los pernos y las tuercas. Usando la tarjeta de instrucción, explicas al otro cuál construcción hay que hacer. Después, discute si ha ido bien.
- Pon una caja con pernos y tuercas reales en clase. Dejar que los niños experimenten libremente con ellos.



数学启蒙



语言



健康

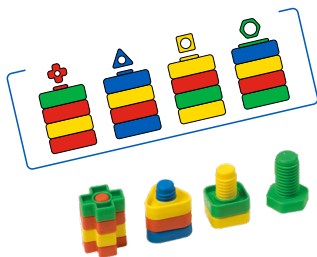


重点目标

- 识别并说出颜色和形状
- 锻炼一起玩耍
- 发展肌肉运动技能

1

选择一张任务卡片。在卡片顶部，你会找到必须使用的螺母。要注意颜色和形状。根据任务卡片，将3个不同颜色的螺母拧到螺栓上。

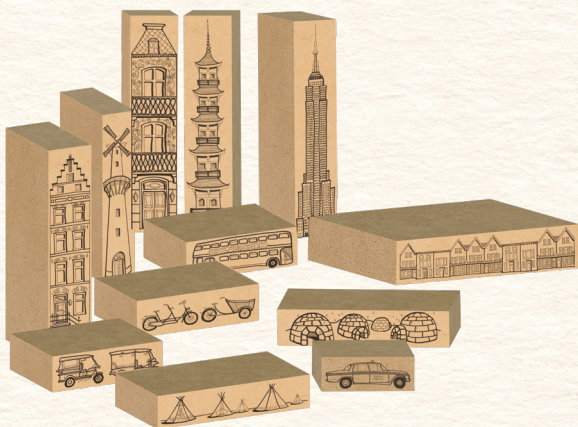


游戏玩法

- 不要根据任务卡片选择螺母，让幼儿自己选择重新建一个不同的建筑。
- 合作游戏。一个幼儿拿着任务卡片，另一个幼儿拿着螺母和螺栓。拿着任务卡片的幼儿阐述任务卡片上模型的建构过程。然后一起讨论建构的是否正确或者哪里不对。
- 在教室里放置一个装有螺母和螺栓的盒子。让幼儿们自由发挥。

游戏提示

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

Create your own Educo world with our durable packaging.

educoco[®]

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31- 88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com