

edouco



305000

Mini-Midi-Maxi



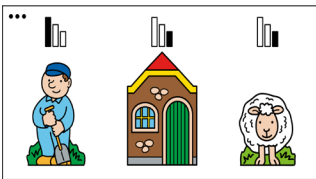
- ▶ Ervaar verschillen tussen klein en groot
- ▶ Herken en benoem ruimtelijke begrippen als klein, kleiner, groot, groter, voor, achter, midden, links, rechts
- ▶ Interpreteer schematisch weergegeven opdrachten
- ▶ Oefen communicatie en samenwerking
- ▶ Oefen de fijne motoriek

1



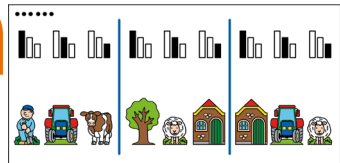
Speel samen. Gebruik de opdrachtkaarten met 1 stip. Plaats de houten vormen in de juiste volgorde in de houten staander.

2



Gebruik de opdrachtkaarten met 2, 3 en 4 stippen. Kijk goed naar de staafjes boven de afbeeldingen. Welk staafje is gekleurd? Plaats de houten vorm in die grootte in de houten staander (de grootste boer, het kleinste huis, enz.). Draai de opdrachtkaart om ter controle.

3



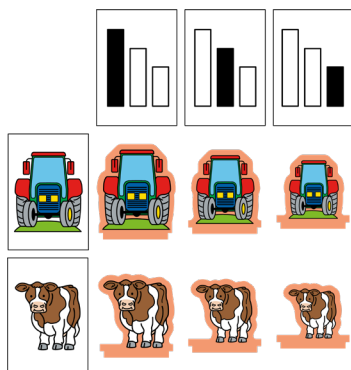
Gebruik de opdrachtkaarten met 5 en 6 stippen. Kijk goed naar de staafjes boven de afbeeldingen. Welke staafjes zijn gekleurd? Plaats de houten vormen in die grootte in de houten staander (de grootste boer, de middelgrote tractor, de kleinste koe, enz.) Draai de opdrachtkaart om ter controle.

4



Gebruik de legkaarten. Kijk goed naar de aanwijzingen op de opdrachtkaart. Plaats de juiste houten vormen op de juiste plaats (de grote boer komt linksboven, het kleine schaap linksonder). Draai de opdrachtkaart om ter controle.

5



Gebruik de kleine kaartjes om een eigen matrix te maken. Plaats de groottekaartjes bovenaan en de beeldkaartjes links. Vul de matrix met de juiste houten vormen.

- ▶ Sorteert de houten vormen op verschillende kenmerken. Bijvoorbeeld eerst op soort (koeien, schapen, bomen, enz.). En daarna op grootte (alle kleine bij elkaar, enz.).
- ▶ Benoem elke houten vorm: het kleine huis, het grote huis, enz.
- ▶ Speel in tweetallen. Een speler neemt een opdrachtkaart en verwoordt de opdracht. De andere speler plaatst de juiste houten vormen op de juiste plaats. Controleer samen of het goed gedaan is.



Objective

Explanation

Mini-Midi-Maxi



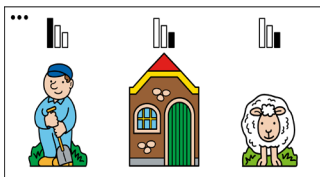
- ▶ Experience differences between small and large
- ▶ Recognize and name spatial concepts like small, smaller, large, larger, front, rear, centre, left, right
- ▶ Interpret schematically displayed assignments
- ▶ Practice communication and collaboration
- ▶ Practice fine motor skills

1



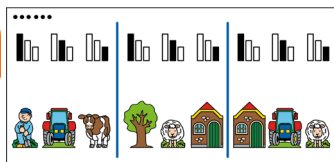
Play together. Use the assignment cards with 1 dot. In the correct order, place the wooden forms in the wooden stand.

2



Use the assignment cards with 2, 3 and 4 dots. Look closely at the bars above the images. Which bar is coloured? Place the wooden form in that size (the largest farmer, the smallest house, etc.). For checking, turn over the assignment card.

3



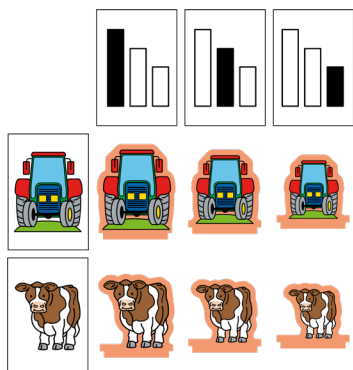
Use the assignment cards with 5 and 6 dots. Look closely at the bars above the images. Which bars are coloured? Place the wooden forms in that same size (the largest house and the smallest sheep, etc.). For checking, turn over the assignment card.

4



Use the small game boards. Look carefully at the instructions on the assignment card. Place the right wooden forms in their right places (the big farmer is at the top left; the smallest house is at the bottom left). For checking, turn over the assignment card.

5



Use the small cards to create your own matrix. Place the sizing cards at the top and the figure-cards on the left. Fill the matrix with the correct wooden shapes.

- ▶ Sort the wooden shapes according to different characteristics. For example, first by type (cows, sheep, trees, etc.). And then by size (all small ones together, etc.).
- ▶ Name every wooden shape: the small house, the big house, etc.
- ▶ Play in pairs. One player takes an assignment card and describes the assignment. The other player places the right wooden shapes in their right places. Together check whether it has been done well.

Mini-Midi-Maxi



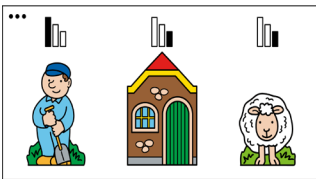
- ▶ Unterschiede zwischen klein und groß erfahren
- ▶ Räumliche Begriffe wie klein, kleiner, groß, grösser, vor, hinter, in der Mitte, links und rechts erkennen und benennen können
- ▶ Schematisch dargestellte Aufgaben interpretieren können
- ▶ Kommunikation und Zusammenarbeit üben
- ▶ Die Feinmotorik üben

1



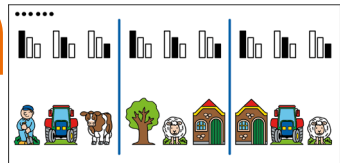
Zusammenspielen: Die Aufgabenkarten mit einem Punkt nehmen und die Holzformen in der richtigen Reihenfolge in den Holzständer stellen.

2



Die Aufgabenkarten mit 2, 3 und 4 Punkten nehmen. Die Stäbe über den Abbildungen genau betrachten: Welcher Stab ist bunt? Die Holzform in dieser Größe hinstellen (der größte Bauer, das kleinste Haus usw.). Zur Kontrolle die Aufgabenkarte umdrehen.

3



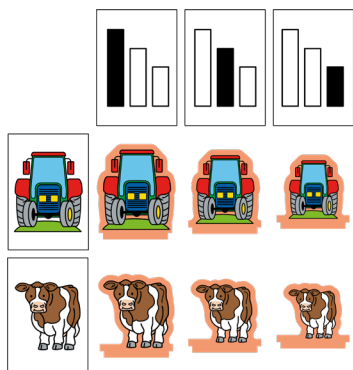
Die Aufgabenkarten mit 5 und 6 Punkten nehmen. Die Stäbe über den Abbildungen genau betrachten: Welche Stäbe sind bunt? Die Holzformen in dieser Größe hinstellen (der größte Bauer usw.). Zur Kontrolle die Aufgabenkarte umdrehen.

4



Die Lagekarten nehmen. Die Anweisungen auf der Aufgabenkarte genau betrachten und die richtigen Holzformen auf den entsprechenden Platz stellen (der große Bauer gehört nach links oben; das kleinste Haus nach links unten). Zur Kontrolle die Aufgabenkarte umdrehen.

5



Die kleinen Karten benutzen, um eine eigene Matrix zu erstellen: Die Größenkarten oben und die Bildkarten links hinlegen. Jetzt die Matrix mit den entsprechenden Holzformen füllen.

- ▶ Die Holzformen nach unterschiedlichen Merkmalen sortieren, beispielsweise zuerst nach Sorte (Kühe, Schafe, Bäume usw.) und danach nach Größe (alle kleinen zusammen usw.).
- ▶ Jede Holzform benennen: das kleine Haus, das große Haus usw.
- ▶ Zu zweit spielen: Ein Spieler nimmt eine Aufgabenkarte und stellt dem anderen mündlich die Aufgabe. Der andere Spieler stellt die richtigen Holzformen auf den entsprechenden Platz. Die Spieler sehen dann gemeinsam nach, ob alles stimmt.

Mini-Midi-Maxi



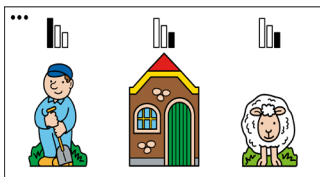
- ▶ Découvrir les différences entre petits et grands
- ▶ Reconnaître et nommer les concepts spatiaux, comme petit, plus petit, grand, plus grand, avant, arrière, centre, gauche, droite
- ▶ Interpréter des instructions, affichées de façon schématique
- ▶ Pratiquer la communication et la collaboration
- ▶ Développer la motricité fine

1



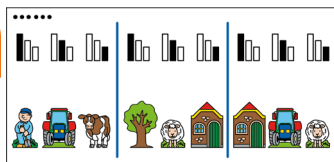
Jouez ensemble. Utilisez les cartes de mission avec 1 seule point. Dans le bon ordre, placez les formes en bois dans le support en bois.

2



Utilisez les cartes de mission avec 2, 3 et 4 points. Regardez attentivement les barres au-dessus des images. Quelle barre est colorée ? Placez la forme en bois dans cette même taille (le plus grand fermier, la plus petite maison etc.). Pour vérifier, retournez la carte de mission.

3



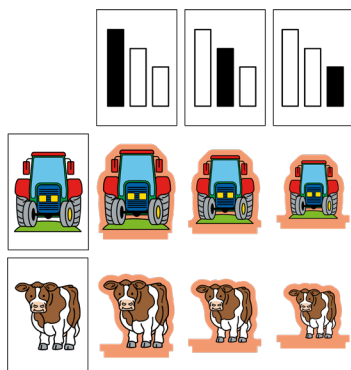
Utilisez les cartes de mission avec 5 et 6 points. Regardez attentivement les barres au-dessus des images. Quelles barres sont colorées ? Placez les formes en bois dans cette même taille (la plus grande maison et le plus petit mouton etc.). Pour vérifier, retournez la carte de mission.

4



Utilisez les petits plateaux de jeu. Regardez attentivement les instructions sur la carte de mission. Placez les bonnes formes en bois aux bons endroits (le grand fermier est en haut à gauche, la plus petite maison est en bas à gauche). Pour vérifier, retournez la carte de mission.

5



Utilisez les petites cartes pour créer ta propre matrice. Placez les cartes de dimensionnement en haut et les cartes avec les formes à gauche. Remplissez la matrice avec les formes en bois correctes.

- ▶ Triez les formes en bois en fonction de différentes caractéristiques. Par exemple, d'abord par type (vaches, moutons, arbres etc.). Et ensuite par la taille (tous les petits ensembles etc.).
- ▶ Nommez toutes les formes en bois : la petite maison, la grande maison etc.
- ▶ Jouez à deux. Un joueur prend une carte de mission et décrit la mission. L'autre joueur place les bonnes formes en bois aux bons endroits. Ensemble, vérifiez si cela a été bien fait.



Mini-Midi-Maxi

Objetivo

Explicación



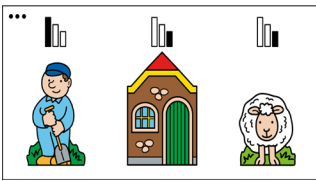
- ▶ Experimenta las diferencias entre pequeño y grande
- ▶ Reconocer y nombrar conceptos espaciales como pequeño, más pequeño, grande, más grande, anterior, posterior, central, izquierda, derecha
- ▶ Interpretar tareas mostradas esquemáticamente
- ▶ Practicar la comunicación y la colaboración
- ▶ Practicar las habilidades motoras finas

1



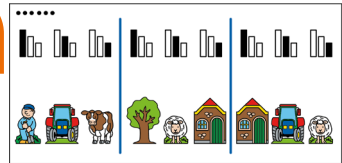
Jugar juntos. Usar las tarjetas de tarea con 1 punto. Coloque las formas de madera en el orden correcto en el soporte de madera.

2



Usar las tarjetas de tarea con 2, 3 y 4 puntos. Mirar bien las barras sobre las imágenes. ¿Qué barra está coloreada? Colocar la pieza de madera de ese tamaño en el soporte de madera (el granjero más grande, la casa más pequeña, etc.). Voltear la tarjeta de tarea para verificar.

3



Usar las tarjetas de tarea con 5 y 6 puntos. Mirar bien las barras sobre las imágenes. ¿Qué barras están coloreadas?

Colocar las piezas de madera de ese tamaño en el soporte de madera.

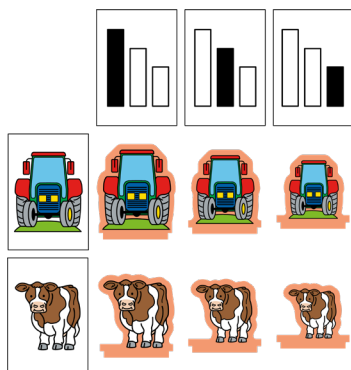
(el granjero más grande, el tractor de tamaño mediano, la vaca más pequeña, etc.) Voltear la tarjeta de tarea para su verificación.

4



Usar los tableros de colocación. Mirar cuidadosamente las instrucciones de la tarjeta de tarea. Colocar las piezas de madera en el lugar correcto (el granjero grande va en la parte superior izquierda, la ovejita en la parte inferior izquierda). Voltear la tarjeta de tarea para verificar.

5



Usar las tarjetas pequeñas para crear su propia matriz. Colocar las tarjetas de tamaño en la parte superior y las tarjetas de imagen a la izquierda. Rellene la matriz con las formas de madera adecuadas.

- ▶ Ordenar las formas de madera según diferentes características. Por ejemplo, primero por tipo (vacas, ovejas, árboles, etc.). Y luego por tamaño (todos los pequeños juntos, etc.).
- ▶ Nombrar cada forma de madera: la casa pequeña, la casa grande, etc.
- ▶ Jugar en parejas. Un jugador toma una carta de tarea y pronuncia la tarea. El otro jugador coloca las formas de madera en el lugar correcto. Verificar juntos si lo han hecho bien.



小中大排排看

重点目标

游戏玩法

数学启蒙

语言

健康



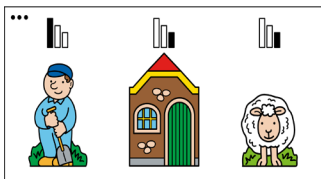
- ▶ 帮助幼儿建立大小的辨别能力
- ▶ 识别并命名空间概念，比如小，更小，大，更大，前，后，中，左，右
- ▶ 可以解释任务卡的图示含义
- ▶ 锻炼交流和合作能力
- ▶ 锻炼精细动作

1



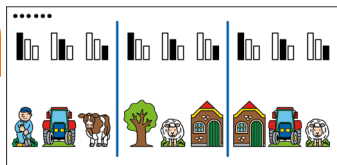
拿出1个点的任务卡，按照任务卡上顺序，把木制模型正确地放置在木板卡槽上。

2



拿出2个3个或者4个点的任务卡，观察任务卡上方的尺寸条，根据涂色条的尺寸，把对应尺寸的木制模型依次摆放好（比如最大尺寸的农民，最小尺寸的房子，最小尺寸的绵羊），最后翻转任务卡背面校对答案。

3



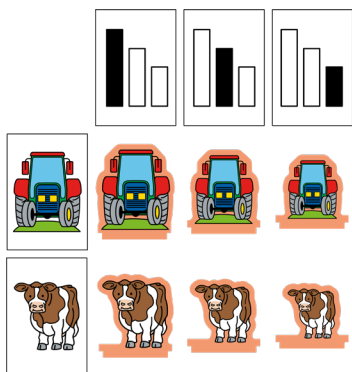
拿出5个或者6个点的任务卡，观察任务卡上方的尺寸条，根据涂色条的尺寸，把对应大小的木制模型依次摆放好。

4



在小游戏板上进行。仔细观察任务卡并根据任务卡正确地摆放木制模型（比如最大尺寸的农民左上角，最小尺寸的房子左下角）最后翻转任务卡背面校对答案。

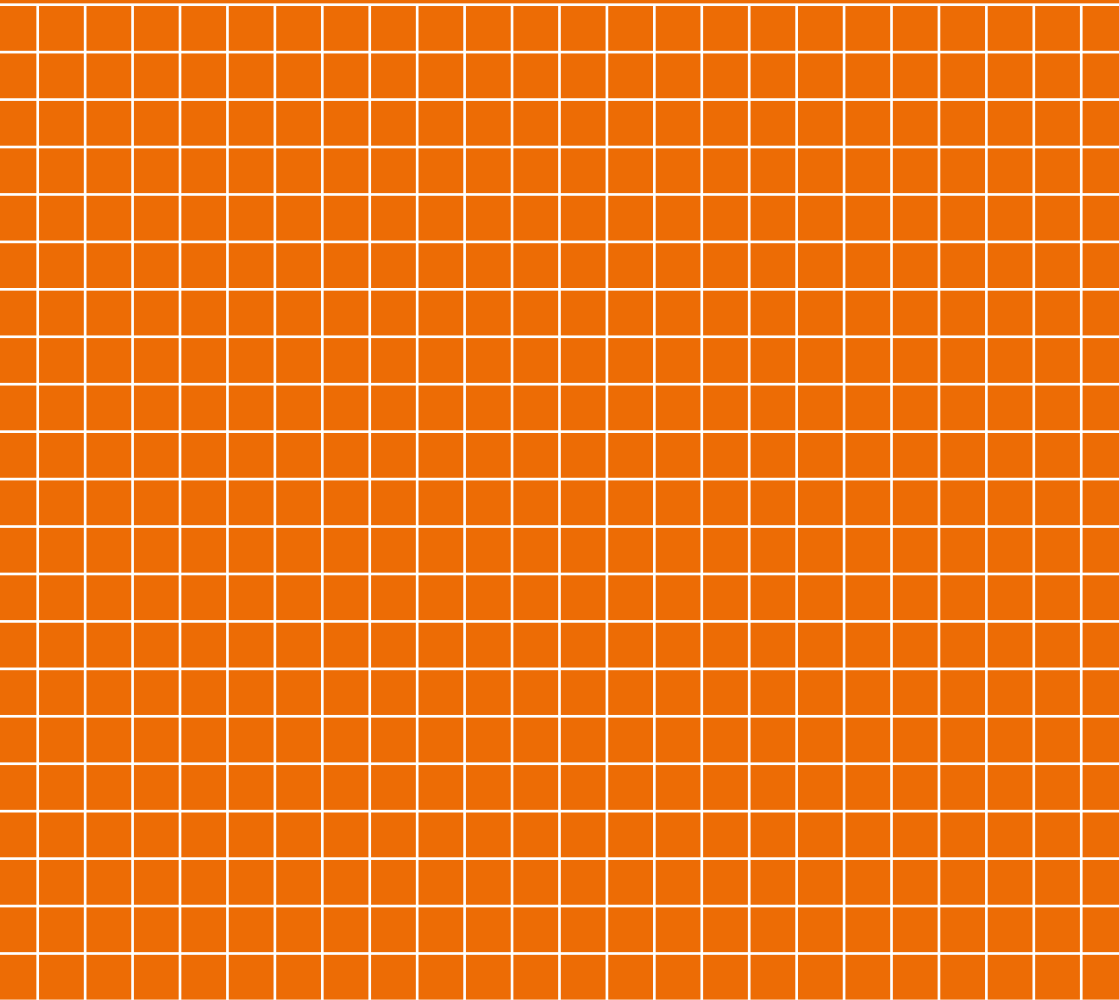
5



使用小卡片，自己设计游戏规则。把尺寸条放在最上面。把需要寻找的木制模型卡片放在最左边，然后根据尺寸条来寻找相对应的模型。

- ▶ 根据不同的特点来分类木制模型，例如按照种类划分（牛，羊，树），也可以根据尺寸来分类，比如小尺寸，大尺寸。
- ▶ 说出木制模型的名称：小房子，大房子等。
- ▶ 两两一组，一名幼儿描述任务卡，另一名幼儿根据描述来正确的摆放木制模型。最后一起进行校对。





-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

305000



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 088 2035 700
 F +31-314 791 023
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com