

edouco



E522152

Getalspel

Rekenen

Getalbegrip

- ▶ Tel hoeveelheden tot en met 10
- ▶ Herken en benoem getalsymbolen
- ▶ Koppel hoeveelheden aan getalsymbolen
- ▶ Tel op en trek af tot en met 10
- ▶ Oefen rekenbegrippen als meer, minder, evenveel
- ▶ Sorteert op basis van een of meerdere kenmerken

1



Maak sommen met de fiches en de kaarten.

Plaats bijvoorbeeld 3 rode fiches en 4 blauwe fiches op tafel, met het '+' teken ertussen.

Plaats de juiste stippen- en getalkaarten onder de fiches.

Plaats dan de '=' en de juiste uitkomst.

- ▶ Sorteert de fiches op kleur, op grootte of op kleur én grootte.
- ▶ Plaats het juiste aantal fiches bij de stippenkaarten en bij de getalkaarten.
- ▶ Maak sommen met de stippen- en de getalkaarten. Schrijf de gemaakte sommen na op een vel papier.



Number game

Mathematics

Numeracy

- ▶ Count quantities up to 10
- ▶ Recognize and name number symbols
- ▶ Link quantities to number symbols
- ▶ Add and subtract up to 10
- ▶ Practice math concepts like more, less, as much
- ▶ Sort based on one or more characteristics

1



Do sums with the chips and with the cards.

For example, place 3 red chips and 2 blue chips on the table, with the '+' sign in between.

Place the '=' followed by the total number of chips.

Also place the card with correct number of dots and the card with the correct number.

- ▶ Sort the chips by colour, by size or by colour and size.
- ▶ Place a same amount of coloured chips next to both the cards with dots and the cards with numbers.
- ▶ Do sums with the cards with dots and those with numbers. On a sheet of paper, copy the sums made.

Nummernspiel

Lernziel

Rechnen

Zahlenverständnis

- ▶ Mengen im Zahlenraum 10 zählen
- ▶ Zahlsymbole erkennen und benennen
- ▶ Mengen und Zahlsymbole miteinander verbinden
- ▶ Zusammenzählen und Abziehen im Zahlenraum 10
- ▶ Rechenbegriffe wie mehr, weniger und gleichviel üben
- ▶ Auf der Grundlage eines Merkmals oder mehrerer Merkmale ordnen

Erklärung

1



Rechenaufgaben mit den Spielmarken und Karten machen. Beispielsweise 3 rote und 4 blaue Spielmarken mit einem + Zeichen dazwischen auf den Tisch legen. Die entsprechenden Punkte- und Zahlenkarten unter die Spielmarken legen. Dann das = Zeichen und das richtige Ergebnis hinlegen.

Tipps

- ▶ Die Spielmarken nach Farbe oder Größe bzw. Farbe und Größe ordnen.
- ▶ Eine entsprechende Anzahl Spielmarken zu den Punktekarten und den Zahlenkarten legen.
- ▶ Rechenaufgaben mit den Punkte- und Zahlenkarten stellen. Die gelösten Aufgaben dann auf einem Blatt Papier aufschreiben.

Jeu de nombres

Objectif

Arithmétique

La notion de nombre

- ▶ Compter les quantités jusqu'à 10
- ▶ Reconnaître et nommer les symboles numériques
- ▶ Lier les quantités aux symboles numériques
- ▶ Ajouter et soustraire jusqu'à 10
- ▶ Pratiquer les concepts mathématiques comme plus, moins, autant
- ▶ Trier selon une ou plusieurs caractéristiques

Explication

1



Faites des équations avec les jetons et les cartes.

Par exemple, placez 3 jetons rouges et 2 jetons bleus sur la table, avec le signe '+' entre les deux.

Placez le signe '=' et le nombre total de jetons.

Placez également une carte à points et une carte numérotée, les deux avec le bon nombre.

Conseils

- ▶ Triez les jetons par couleur, par taille ou par couleur et taille.
- ▶ Placez le même nombre de jetons à côté des cartes à points et à côté des cartes numérotées.
- ▶ Faites des équations avec les cartes à points et avec les cartes numérotées. Sur une feuille de papier, copiez les équations faites.



Juego de números

Objetivo

Aritmética

Comprensión de números

- ▶ Contar cantidades hasta 10
- ▶ Reconocer y mencionar símbolos numéricos
- ▶ Conectar cantidades con símbolos numéricos
- ▶ Sumar y restar hasta 10
- ▶ Practicar conceptos aritméticos como más, menos, igual
- ▶ Ordenar basándose en una o varias características

Explicación

1



Haz sumas con las fichas y las tarjetas.

Pon, por ejemplo, 3 fichas rojas y 4 fichas azules en la mesa, con el símbolo '+' entre ellas.

Pon las tarjetas adecuadas de puntos y de números debajo de las fichas.

Pon el '=' y el resultado correcto.

- ▶ Ordena las fichas por color, tamaño o ambas cosas.
- ▶ Pon la cantidad de fichas adecuada con las tarjetas de puntos y las tarjetas numéricas.
- ▶ Haz sumas con las tarjetas de puntos y de números. Escribe las sumas hechas en una hoja de papel.

Consejos



加减法游戏

重点目标

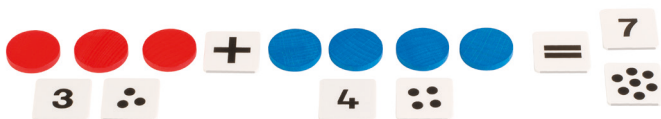
数学启蒙

运算

- ▶ 学习从1数到10
- ▶ 识别并命名数符号
- ▶ 将数量与数符号联系起来
- ▶ 10以内数的加减法概念
- ▶ 练习数学概念比如多，少
- ▶ 按照一个或者多个特征进行分类

游戏玩法

1



使用圆片和卡片算总和

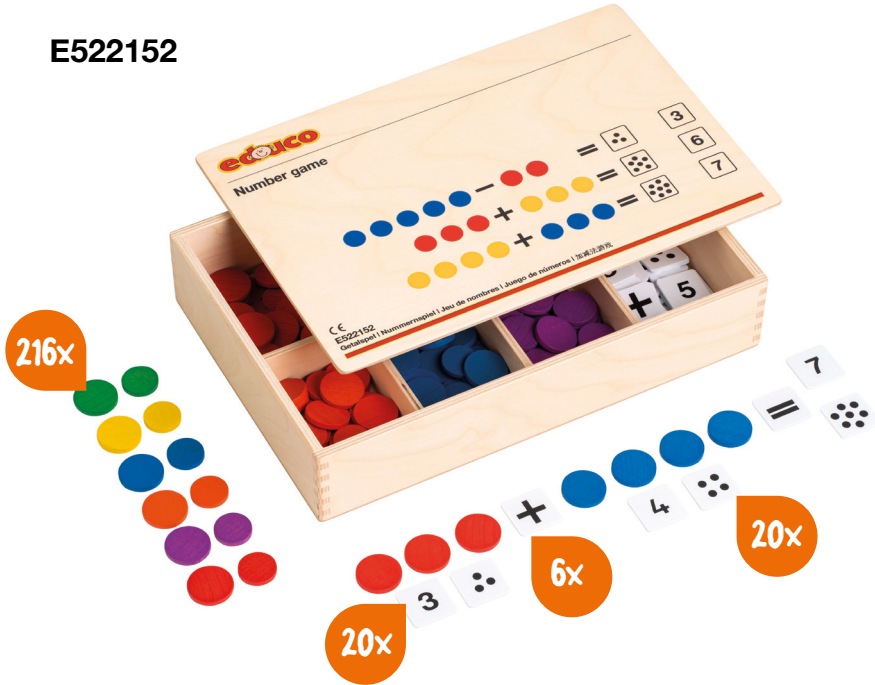
比如：将红色的圆片和蓝色的圆片放在桌上，把加号放在两个颜色中间。将等于号放在圆片后边将正确的数字卡片和圆点卡片放在圆片下方。

- ▶ 将圆片按照颜色，尺寸，进行分类。
- ▶ 将圆片根据数字和点数进行配对。
- ▶ 使用卡片和点数在纸上进行数的计算。接着在纸上复制这个公式。

游戏提示

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E522152



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 88 2035 700
 F +31-314 791 023
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com