

edouco



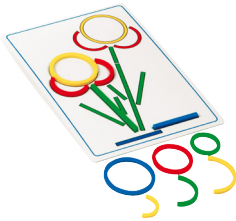
E522172

Ringen en stokjes



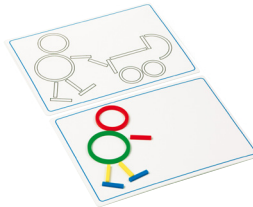
- ▶ Oefen de ruimtelijke oriëntatie
- ▶ Herken en benoem ruimtelijke begrippen
- ▶ Oefen communicatie en samenwerking
- ▶ Stuur duim en wijsvinger gericht aan

1



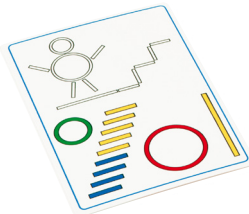
Kies een gekleurde opdrachtkaart met 1 bolletje in de linkerbovenhoek. Maak het voorbeeld na op de opdrachtkaart of op een blanco kaart (dit is moeilijker dan direct op de opdrachtkaart).

2



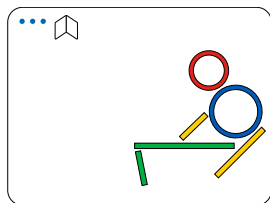
Kies een zwart witte kaart met 1 bolletje in de linkerbovenhoek. Maak het voorbeeld na op de blanco kaart. Kies kleuren naar eigen keuze.

3



Kies een opdrachtkaart met 2 bolletjes in de linkerbovenhoek. Zoek eerst de juiste ringen en stokjes en plaats ze op de kaart. Maak dan het voorbeeld na op de blanco kaart. Let op: het voorbeeld is niet op de juiste grootte weergegeven!

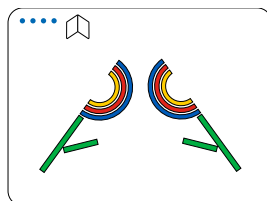
4



Kies een opdrachtkaart met 3 bolletjes in de linkerbovenhoek. Maak het (symmetrische) figuur af. Gebruik de spiegel als hulp of ter controle.

5

Kies een opdrachtkaart met 4 bolletjes in de linkerbovenhoek. Maak het voorbeeld na op de kaart. Plaats de spiegel. Wat zie je? Verschuif de spiegel en ontdek wat er gebeurt.



- ▶ Creëer eigen modellen met de ringen en stokjes.
- ▶ Trek de ringen en stokjes over op een vel papier. Ontwerp op deze manier een eigen voorbeeldkaart. Vraag een ander jouw kaart na te maken.
- ▶ Speel samen. Ontwerp een mooie mandala met de ringen en stokjes.
- ▶ Plaats een scheidingswandje (E523210) tussen 2 kinderen. Maak een figuur na van de opdrachtkaart. Vertel aan een ander kind hoe deze hetzelfde figuur kan leggen. Haal het wandje weg en kijk of de gelegde figuren gelijk zijn.



Objective

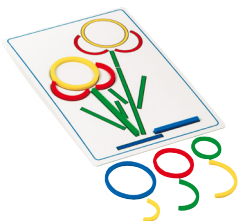
Rings and sticks



- ▶ Practice spatial orientation
- ▶ Recognize and name spatial concepts
- ▶ Practice communication and collaboration
- ▶ Specifically direct the thumb and index finger

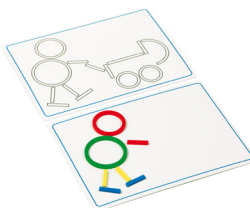
Explanation

1



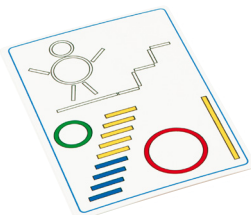
Select a coloured assignment card with 1 small dot in the upper left corner. Create the design as indicated directly onto the assignment card or onto the blank card (this is more challenging).

2



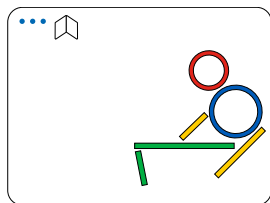
Select a black and white assignment card with 1 small dot in the upper left corner. Create the design as indicated onto the blank card. Choose colours of your own choice.

3



Select an assignment card with 2 small dots in the upper left corner. First find the right rings and sticks and then place them onto the card. Then copy the example onto the blank card. Please note: the example shown here is not displayed at the correct size!

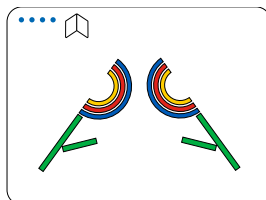
4



Select an assignment card with 3 small dots in the upper left corner. Finish the (symmetrical) figure. Use the mirror as an aid or as a check.

5

Select an assignment card with 4 small dots in the upper left corner. Copy the example on the map. Place the mirror. What do you see? Slide the mirror and find out what happens.



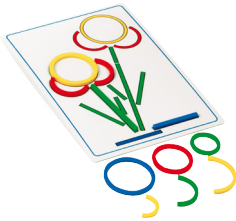
- ▶ Create your own models with the rings and sticks.
- ▶ Draw the outlines of the rings and sticks on a sheet of paper. Create your own assignment card in this way. Ask somebody else to copy your card.
- ▶ Play together. With the rings and sticks, create a beautiful mandala.
- ▶ Place a dividing wall (E523210) in between two children. Copy the example on the assignment card. Tell another child how to lay the same pattern. Remove the dividing wall and see whether both designs are the same.

Ringe und Stäbe



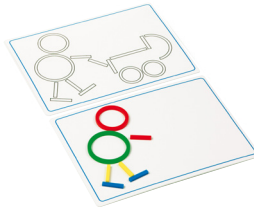
- ▶ Räumliches Denken üben
- ▶ Räumliche Begriffe erkennen und benennen
- ▶ Kommunikation und Zusammenarbeit üben
- ▶ Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen

1



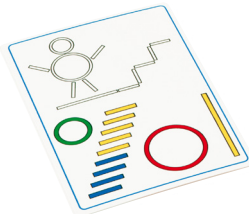
Eine Aufgabenkarte mit 1 Punkt in der linken oberen Ecke wählen und das Bild auf der Aufgabenkarte oder auf einer leeren Karte nachlegen (das ist schwieriger als direkt auf der Aufgabenkarte).

2



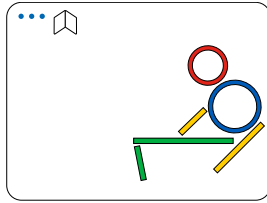
Eine Schwarz-Weisse Aufgabenkarte mit 1 Punkt in der linken oberen Ecke wählen und das Bild auf einer leeren Karte nachlegen. Farben nach Ihrer Wahl Wählen.

3



Eine Aufgabenkarte mit 2 Punkten in der linken oberen Ecke wählen. Zuerst die entsprechenden Ringe und Stäbe aussuchen und diese dann auf die Karte legen. Jetzt die Vorlage auf einer leeren Karte nachlegen. Aufgepasst: Die Vorlage entspricht nicht der wirklichen Größe!

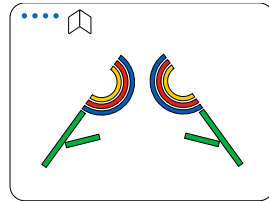
4



Eine Aufgabenkarte mit 3 Punkten in der linken oberen Ecke wählen und die (symmetrische) Figur vervollständigen. Als Hilfsmittel oder zur Kontrolle den Spiegel verwenden.

5

Eine Aufgabenkarte mit 4 Punkten in der linken oberen Ecke wählen und das Vorbild auf der Karte nachmachen. Den Spiegel dazunehmen: Was siehst du? Den Spiegel verschieben und entdecken, was dann passiert.



- ▶ Eigene Formen mit den Ringen und Stäben kreieren.
- ▶ Auf einem Blatt Papier den Umriss der Ringe und Stäbe nachziehen und so eine eigene Aufgabenkarte machen. Ein anderer kann dann deine Karte nachlegen.
- ▶ Zusammenspielen: Mit den Ringen und Stäben auch mal ein hübsches Mandala entwerfen.
- ▶ Eine Trennwand (E523210) zwischen 2 Kindern aufstellen. Eines legt die Figur der Aufgabenkarte nach und sagt dem anderen Kind, wie es dieselbe Figur legen kann. Dann die Wand wegnehmen und nachsehen, ob die gelegten Figuren identisch sind.

Anneaux & bâtonnets

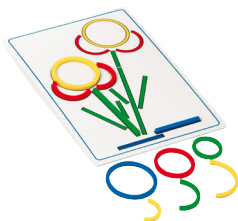
Objectif



- ▶ Exercez l'orientation spatiale
- ▶ Identifiez et nommez des notions spatiales
- ▶ Pratiquer la communication et la collaboration
- ▶ Actionnez spécifiquement le pouce et l'index

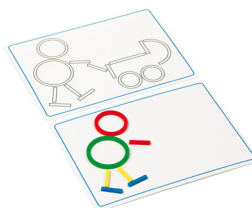
Explication

1



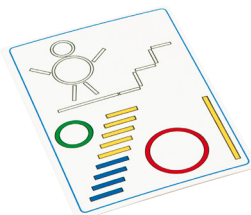
Choisissez une carte d'instructions colorée, avec 1 petit cercle dans le coin supérieur gauche. Au-dessus de la carte, fait une copie du modèle.

2



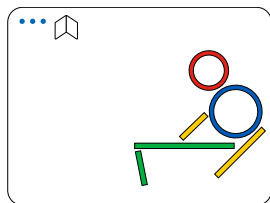
Choisissez une carte d'instructions colorée, avec 1 petit cercle dans le coin supérieur gauche. Sur la carte vierge, fait une copie du modèle. Choisissez les couleurs de votre choix.

3



Choisissez une carte d'instructions avec 2 petits cercles dans le coin supérieur gauche. Trouvez d'abord les bonnes anneaux et bâtonnets et placez-les sur la carte. Sur la fiche vierge, fait une copie de l'exemple. Attention : l'aperçu ne s'affiche pas à la taille correcte!

4



Choisissez une carte d'instructions avec 3 petits cercles dans le coin supérieur gauche.

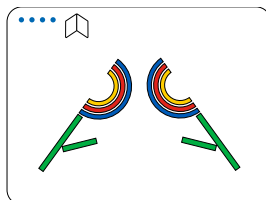
Terminez la figure (symétrique). Utilisez le miroir comme une aide ou comme un contrôle.

5

Choisissez une carte d'instructions avec 4 petits cercles dans le coin supérieur gauche.

Copiez l'exemple sur la carte.

Placez le miroir. Que vois-tu? Faites glisser le miroir et découvrez ce qui se passe.



- ▶ Créez vos propres modèles avec les anneaux et les bâtonnets.
- ▶ Dessinez les contours des anneaux et des bâtonnets sur une feuille de papier. Créez ainsi votre propre carte d'exemple. Demandez à quelqu'un d'autre de copier votre carte.
- ▶ Jouez ensemble. Créez un joli mandala avec les anneaux et les bâtonnets.
- ▶ Posez un mur de séparation (E523210) entre deux enfants. Copiez une figure affichée sur la carte-modèle. Dites à un autre enfant comment il peut composer la même figure. Retirez le mur et regardez si les figures composées sont identiques.



Anillos y clavijas

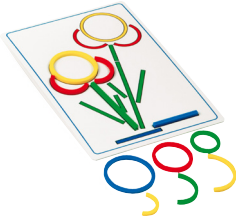
Objetivo



- ▶ Practicar la orientación espacial
- ▶ Reconocer y mencionar términos espaciales
- ▶ Practicar la comunicación y la colaboración
- ▶ Dirigir pulgar e índice

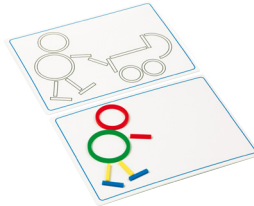
Explicación

1



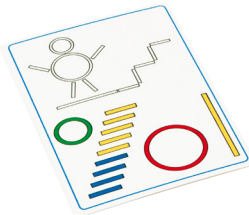
Elige una tarjeta de instrucción con 1 punto en la esquina superior izquierda. Copia el ejemplo sobre la lámina.

2



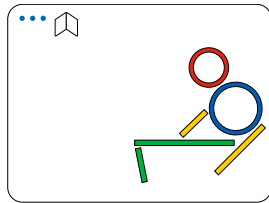
Elige una tarjeta de instrucción con 1 punto en la esquina superior izquierda. Copie el ejemplo en la tarjeta en blanco. Elige los colores que prefieras.

3



Elige una tarjeta de instrucción como en la imagen al lado. Busca los anillos y palitos adecuados y colócalos en la tarjeta. Copia el ejemplo en la tarjeta lisa. Ojo: el ejemplo no está reflejado del tamaño real.

4



Elige una tarjeta de instrucción con 3 bolitas en la esquina superior izquierda.

Copie el ejemplo en el mapa.

Coloca el espejo. ¿Que ves?

Desliza el espejo y descubre qué pasa.

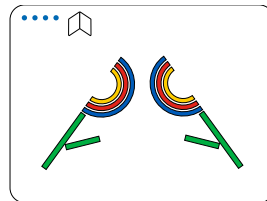
5

Elige una tarjeta de instrucción con 4 bolitas en la esquina superior izquierda.

Copie el ejemplo en el mapa.

Coloca el espejo. ¿Que ves?

Desliza el espejo y descubre qué pasa.



- ▶ Crea modelos propios con los anillos y palitos.
- ▶ Remarca los anillos y palitos en una hoja de papel y diseña de esta manera una propia tarjeta ejemplar. Pide a otro copiar tu tarjeta.
- ▶ Jugar juntos. Diseña un mandala bonito con los anillos y palitos.
- ▶ Coloca un separador (E523210) entre dos niños. Copia una figura de la tarjeta de instrucción. Cuenta a otro niño cómo puede colocar la misma figura. Quita el separador para ver si las figuras son iguales.



棒环创意拼图游戏

重点目标

数学启蒙

语言

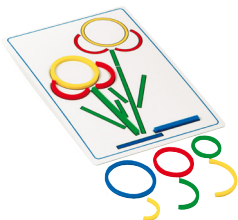
健康



- ▶ 提高空间方位的感知能力
- ▶ 识别并命名空间方位
- ▶ 锻炼交流和合作能力
- ▶ 识别并命名颜色

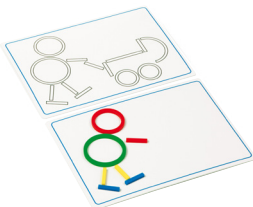
游戏玩法

1



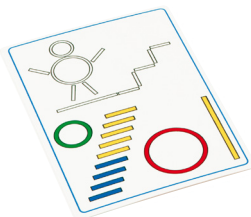
选取一张任务卡。将圆环和小棒直接正确地放置在任务卡的图案上。

2



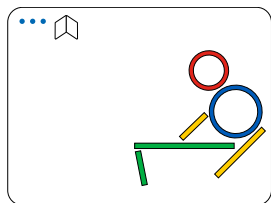
选取一张任务卡。在空白的卡上拼出任务卡上的图案。这种玩法更有挑战性。

3



选一张类似左边所示的任务卡。首先找到任务卡上指示的圆环和小棒。接着在空白卡片上拼出任务卡上的图案。请注意：任务卡上图案尺寸是缩小版的。

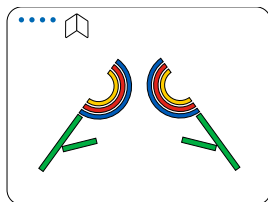
4



Kies een opdrachtkaart met 3 bolletjes in de linkerbovenhoek. Maak het (symmetrische) figuur af. Gebruik de spiegel als hulp of ter controle.

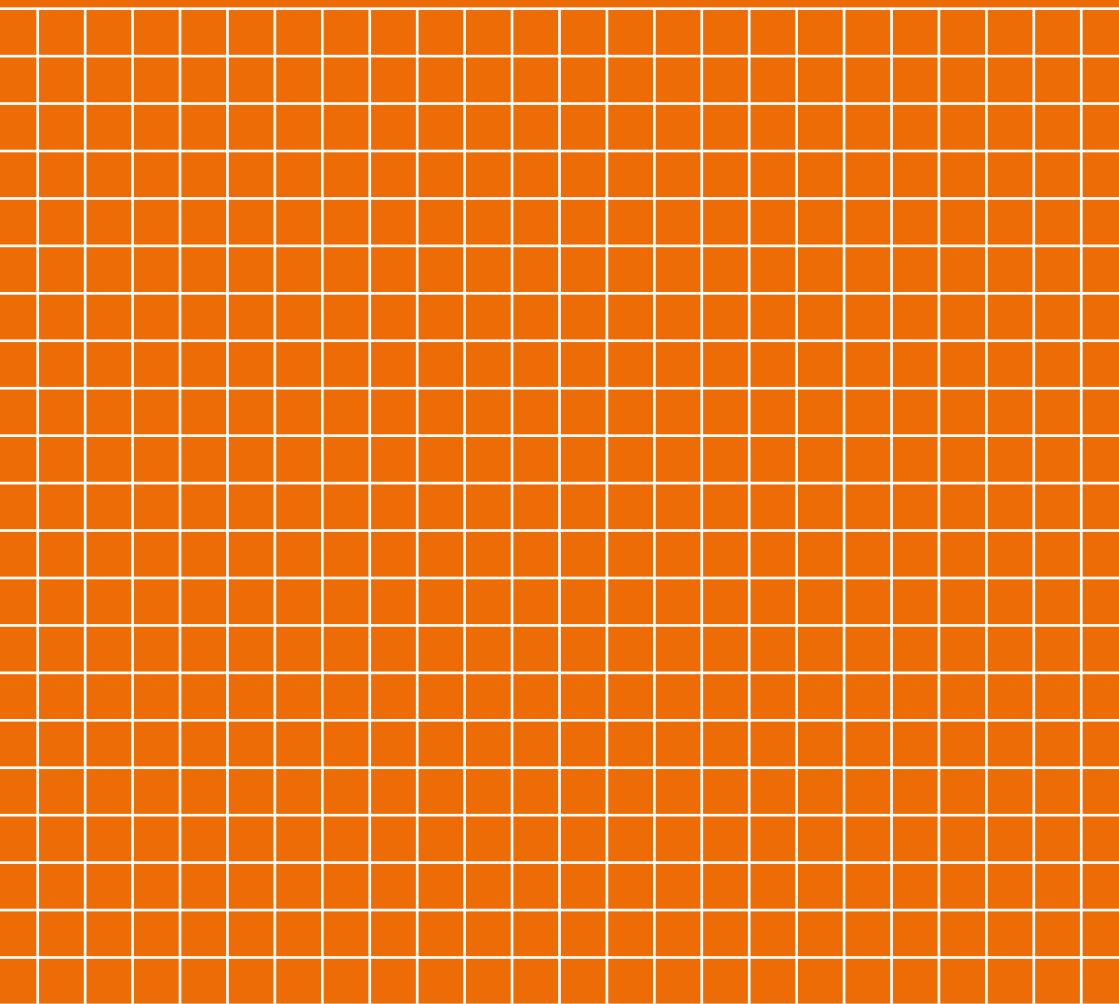
5

Kies een opdrachtkaart met 4 bolletjes in de linkerbovenhoek. Maak het voorbeeld na op de kaart. Plaats de spiegel. Wat zie je? Verschuif de spiegel en ontdek wat er gebeurt.



- ▶ 随意地用圆环和小棒拼出你自己的图案。
- ▶ 在空白纸上创造出你自己图案吧。然后让另一名幼儿用圆环和小棒拼搭出你的设计。
- ▶ 用圆环和小棒拼出漂亮的曼荼罗吧(某些东方宗教用以代表宇宙的圆形图)
- ▶ 可以在两名幼儿之间放置一面木隔板(E523210)。一名幼儿根据任务卡上的图案进行拼搭。并告诉木隔板对面的幼儿正确地摆放圆环和小棒。最后拿开木隔板,看看两名幼儿拼的是否一致。





-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E522172



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 88 2035 700
 F +31-314 791 023
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com