

edouco



E523311

# Zoek en vind; schaduw en contour

## Rekenen

Meetkunde

- ▶ Herken schaduwen en contouren
- ▶ Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
- ▶ Oefen het visuele geheugen
- ▶ Oefen de visuele waarneming

1



Speel het spel met 2 kinderen.  
Pak het spelbord en plaats de  
gewenste opdrachtkaart.

2



Pak om beurten 2 houten dekseltjes.  
Passen de afbeeldingen onder de schijfjes  
bij elkaar, dan mag je de dekseltjes  
houden. Anders plaats je ze terug en krijgt  
het volgende kind de beurt.

3



Het kind met de meeste schijfjes heeft  
gewonnen.

- ▶ De verschillende opdrachtkaarten variëren in onderwerp en dus ook in moeilijkheid. Kies een opdrachtkaart die bij het niveau van het kind past.
- ▶ Speel het spel "andersom". 2 kinderen krijgen elk 8 schijfjes en zoeken om de beurt 2 afbeeldingen die bij elkaar horen. Dan plaatsen zij de schijfjes op de afbeeldingen.



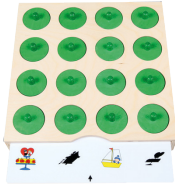
# Search and find: shadow and outline

## Mathematics

### Geometry

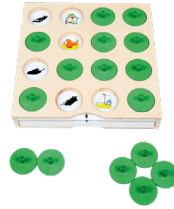
- ▶ Recognize shadows and contours
- ▶ Learn new words and use them in the right context
- ▶ Stimulate visual memory
- ▶ Develop visual perception

1



Play the game with two children. Take a certain assignment card and place it in the game board.

2



Take turns in taking two wooden lids. If the images below the lids match, then you can keep both lids. You have to place them back if they don't fit; then, the turn goes to the second child.

3



The child with the most lids wins the game.

- ▶ The different assignment cards vary both in subject and difficulty level. Choose an assignment.
- ▶ Play the game the other way around. That is, two children both receive eight lids. When it is their turn, the children have to find two matching images and place the lids on them.

# Suchen und Finden; Schatten und Kontur

Lernziel

## Rechnen

Geometrie

- ▶ Schatten und Umrisse erkennen
- ▶ Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
- ▶ Das visuelle Gedächtnis trainieren
- ▶ Die visuelle Wahrnehmung trainieren

Erklärung

1



Spieler das Spiel mit 2 Kinder.  
Nimm das Spielbrett und  
platziere die gewünschte  
Spielkarte.

2



Nimm abwechselnd 2 Deckel aus Holz.  
Wenn die Abbildungen unter den Scheiben  
zusammenpassen, darfst du die Deckel  
behalten. So nicht, lege sie zurück und das  
nächste Kind ist an der Reihe.

3



Das Kind mit den meisten Scheiben  
hat gewonnen.

Tipps

- ▶ Die verschiedenen Spielkarten variieren in Thema und darum auch in Schwierigkeitsgrad. Wähle eine Spielkarte, die zum Niveau des Kindes passt.
- ▶ Spiele das Spiel „umgekehrt“. Jedes, der 2 Kinder bekommt 8 Scheiben und sucht abwechselnd 2 Abbildungen die zusammen gehören. Danach legen sie die Scheiben auf die Abbildungen.

# Cherchez et trouvez; l'ombre et le contour

Objectif

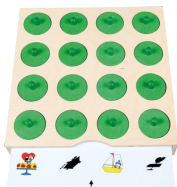
## Arithmétique

Géométrie

- ▶ Identifier les ombres et les contours
- ▶ Apprendre de nouveaux mots et les utiliser dans le bon contexte
- ▶ Travailler la mémoire visuel
- ▶ Travailler la perception visuelle

Explication

1



Jouez le jeu à 2 enfants. Prenez le tableau et placez la carte de mission souhaitée.

2



Prenez chacun à votre tour 2 couvercles en bois. Est-ce que les images sous les disques coïncident, vous pouvez alors garder les couvercles. Sinon, remplacez-les et c'est au tour de l'enfant suivant.

3



L'enfant avec le plus de disques gagne.

Conseils

- ▶ Les différentes cartes de mission varient en fonction du sujet et donc aussi de la difficulté. Optez pour une carte de mission convenant au niveau de votre enfant.
- ▶ Jouez le jeu « inversement ». 2 enfants ont chacun droit à 8 disques et recherchent chacun leur tour 2 images qui correspondent. Ils placent ensuite les disques sur les images.



# Busca y encuentra; sombra y contorno

Objetivo

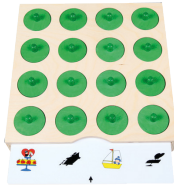
## Aritmética

Geometría

- ▶ Reconocer sombras y contornos
- ▶ Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
- ▶ Practicar la memoria visual
- ▶ Practicar la percepción visual

Explicación

1



Juegue el juego con 2 niños. Tome el tablero de juego y coloque la tarjeta de instrucción deseada.

2



Tome turnos en grabar 2 fichas de madera. Cuando las imágenes debajo de las fichas encajan, puede quedarse con las fichas. De lo contrario, colócalos de nuevo y el siguiente niño toma el turno.

3



El niño que tiene la mayor cantidad de fichas ha ganado.

Consejos

- ▶ Las diferentes tarjetas de instrucción varían en tema y también en dificultad. Elija una tarjeta que encaja con el nivel del niño.
- ▶ Juegue el juego "al revés". 2 niños reciben cada uno 8 fichas y toman turnos en encontrar 2 imágenes que encajan. Luego colocan las fichas en las imágenes.



# 掀盖记忆游戏之轮廓与阴影

重点目标

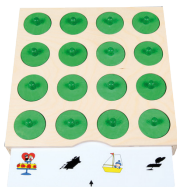
## 数学启蒙

空间&形状

- ▶ 学会识别影子和轮廓
- ▶ 学习新词汇并在适当的语境中正确的使用
- ▶ 刺激视觉感官
- ▶ 发展视觉观察能力

游戏玩法

1



两两一组。取一张任务卡放置在游戏盒上面的隔层中。

2



轮流同时掀开两个小木盖。如果图像相互匹配。你就可以将木盖取走。如果不匹配就要将木盖放回去。

3



谁拿到的盖子最多谁就获胜。

游戏提示

- ▶ 不同的任务卡有不同的主题。难度也不一样。
- ▶ 还可以反着来玩游戏。两名幼儿各取8个木盖，轮流将两个木盖放置在匹配的图案上。

