

edouco



E522033

Rekenmatrix



- ▶ Sorteer op basis van een of meerdere kenmerken
- ▶ Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
- ▶ Herken en benoem rekenbegrippen als groot, klein, voor, achter, leeg, vol enz
- ▶ Oefen de fijne motoriek

1



Kies een matrixbord en de bijbehorende 16 beeldkaartjes. Let hierbij op de kleurcode. Leg de beeldkaartjes op de juiste plek op het matrixbord. Bespreek met elkaar of de beeldkaartjes in de juiste volgorde liggen.

2

De volgende onderwerpen komen aan bod:

1. Ordenen naar inhoud
2. Ordenen naar kleurvolgorde
3. Ordenen naar plaats in de ruimte (links, rechts, voor, achter)
4. Ordenen naar dikte
5. Ordenen van laag naar hoog
6. Ordenen naar grootte
7. Ordenen naar deel
8. Ordenen naar contour

- ▶ Vereenvoudig het spel door een deel van het bord af te dekken, zodat alleen de eerste rij zichtbaar is en het spel overzichtelijker wordt.
- ▶ Speel in tweetallen. Maak samen een matrixbord. Bespreek samen waar de kaartjes geplaatst moeten worden.

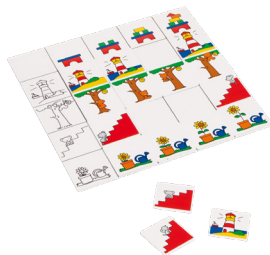


Calculation matrix



- ▶ Sort by features
- ▶ Learn new words and use the right context
- ▶ Recognize and name the counting terms like big, small, front, behind, empty, full, etc
- ▶ Practice fine motor skills

1



Choose a matrix board and the matching 16 image cards. Pay attention to the colour code. Place the image cards at the right spot on the matrix board. Discuss together whether or not the image cards are put down in the right order.

2

The next subjects will be discussed:

1. Order the content
2. Order the colours
3. Order by place in space (Left, right, front, behind)
4. Order by thickness
5. Order by low to high
6. Order by size
7. Order by portion
8. Order by contour

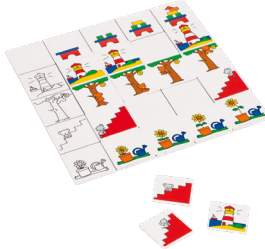
- ▶ Simplify the game by covering a part of the board to make the first row more visible and to make the game more clear.
- ▶ Play in pairs. Make a matrix board together. Discuss together where the cards need to be placed.

Rechenmatrix



- ▶ Nach einem oder mehreren Merkmalen ordnen
- ▶ Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
- ▶ Rechenbegriffe wie groß, klein, vor, hinter, leer, voll usw. erkennen und benennen
- ▶ Die Feinmotorik üben

1



Eine Matrixkarte und die dazugehörigen 16 Bildkarten aussuchen.

Achten auf den Farbcode.

Die Bildkarten auf die richtige Stelle der Matrixkarte legen.

Miteinander besprechen, ob die Bildkarten jetzt in der richtigen Reihenfolge liegen.

2

Folgende Themen werden behandelt:

1. Ordnen nach Inhalt
2. Ordnen nach Farbreihenfolge
3. Ordnen nach Position (links, rechts, vorne, hinter)
4. Ordnen nach Breite
5. Ordnen von niedrig bis hoch
6. Ordnen nach Größe
7. Ordnen nach Teilen
8. Ordnen nach Umriss

- ▶ Das Spiel wird einfacher, wenn ein Teil der Matrix abgedeckt wird, sodass nur die erste Reihe sichtbar ist und das Spiel dadurch übersichtlicher wird.
- ▶ Zu zweit spielen: Gemeinsam die Matrixkarte füllen. Dabei miteinander überlegen, wo die Karten hingelegt werden müssen.

Matrice de calcul

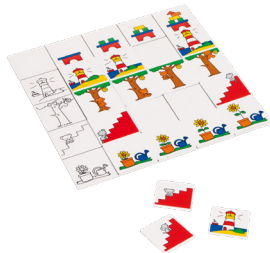
Objectif



- ▶ Savoir trier sur base d'une ou plusieurs caractéristiques
- ▶ Apprendre de nouveaux mots et les utiliser dans le bon contexte
- ▶ Savoir reconnaître et nommer les notions de mathématiques comme grand, petit, devant, derrière, vide, plein etc
- ▶ Développer la motricité fine

Explication

1



Choisis une carte matricielle et les 16 cartes image d'accompagnement. Faites attention au code couleur. Place les cartes image au bon endroit sur la carte matricielle. Discutez ensemble pour s'accorder sur l'ordre des cartes.

2

Les exercices suivants seront abordés:

1. Trier sur base d'un contenu
2. Trier sur base d'une suite de couleur
3. Trier sur base d'une position dans l'espace (à gauche, à droite, devant, derrière)
4. Trier sur base d'une épaisseur
5. Trier de bas en haut
6. Trier sur base d'une hauteur
7. Trier sur base d'une section
8. Trier sur base d'un contour

Conseils

- ▶ Simplifiez le jeu en couvrant une partie de la carte matricielle, de sorte que seule la première ligne soit visible.
- ▶ Jouez à deux. Ensemble, faites votre propre carte matricielle. Discutez ensemble de la disposition des images.



Matrix de aritmética

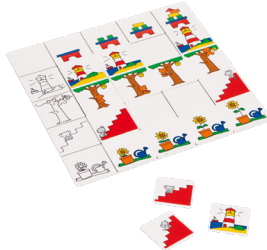
Objetivo



- ▶ Ordenar basándose en una o más características
- ▶ Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
- ▶ Reconocer y mencionar términos aritméticos como grande, pequeño, delante, detrás, vacío, lleno, etcétera
- ▶ Practicar las habilidades motoras finas

Explicación

1



Elige una tabla matrix y las 16 tarjetas de imagen que coinciden. Presta atención al código de color. Coloca las tarjetas de imagen en el sitio adecuado en la tabla matrix. Discute si las tarjetas de imagen están colocadas en el orden adecuado.

2

Se trata de los siguientes sujetos:

1. Ordenar por contenido
2. Ordenar por color
3. Ordenar por lugar en el espacio (izquierda, derecha, delante, detrás)
4. Ordenar por grosor
5. Ordenar de abajo a arriba
6. Ordenar por tamaño
7. Ordenar por partes
8. Ordenar por contorno

Consejos

- ▶ Haz el juego más fácil y claro, tapando una parte de la tabla, hasta que solo se ve la primera fila.
- ▶ Juega en parejas. Hacer juntos una tabla matrix. Discute juntos dónde hay que colocar las tarjetas.



抽象概念认知游戏

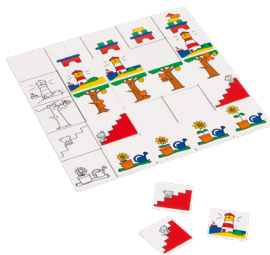
重点目标



- ▶ 根据特征进行分类
- ▶ 学习新词汇并在适当的语境中正确地使用
- ▶ 识别并命名空间方位比如大，小，前，后，空，满等等
- ▶ 锻炼精细动作

游戏玩法

1



选一张矩形板和与之匹配的26张图卡。将图卡放在正确的位置上。然后一起讨论图卡的顺序是否正确放置正确。

2

可以按照以下主题来讨论

1. 根据内容摆放
2. 根据颜色摆放
3. 根据厚度摆放
4. 由低到高摆放
5. 根据尺寸摆放
6. 根据比例来摆放
7. 根据轮廓来摆放

游戏提示

- ▶ 简化游戏。将矩形板的部分遮住，比如只显示第一排。这样让游戏变得更加简单。
- ▶ 两两一组，两名幼儿共同讨论怎么摆放图卡。

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E522033



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 88 2035 700
 F +31-314 791 023
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com