



Genius™

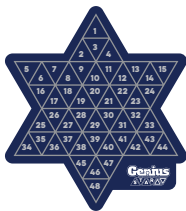
STAR



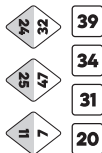
GAME RULES

Setup & Contents

Each player receives a game board, a set of the 11 puzzle pieces and 7 white blockers.



2 star game boards



1 set of
7 dice



2 sets of 11 colourful puzzle pieces
(some with white square markers on 1 side,
which are only placed face up in
the **JUNIOR** to **WIZARD** levels)



2 sets of 7
blockers

How to play

Regardless of the chosen level, these basic rules apply:

1. Roll the dice and place the blockers into the fields matching the 7 numbers that appear on the dice.
2. Race your opponent to fill the empty spaces on the game board using the 11 puzzle pieces.
3. The first player to fill their game board wins the game.

The Genius Star can be played in 5 levels of difficulty

As levels increase in difficulty, certain pieces cannot be placed next to each other (although they can still touch at the corners). To clearly indicate which pieces cannot touch, turn the white triangular markers of those specific pieces face up.

STARTER → all pieces can be placed next to each other.

JUNIOR → ① and ② cannot be placed next to each other.

EXPERT → ①, ② and ③ cannot be placed next to each other.

MASTER → ①, ②, ③ and ④ cannot be placed next to each other.

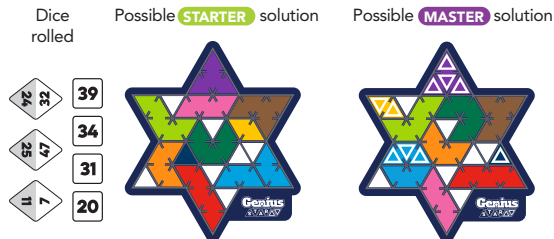
WIZARD → ①, ②, ③ and ⑤ cannot be placed next to each other.



Competitive match

A match consists of multiple games. In the first game, both players begin in the **STARTER** level (no pieces are showing white square markers). When a player wins a game, they move on to the next level and their opponent stays at his current level.

Reroll the dice again to start the next game. The first player to complete the **WIZARD** level wins the match.



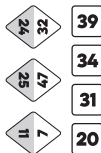
SPELREGELS

Inhoud & Voorbereiding:

Elke speler ontvangt een spelbord, een set van 11 puzzelstukken en 7 blokkers.



2 stervormige spelborden



7 dobbelstenen



2 sets van 11 kleurrijke puzzelstukken
(sommigen met witte markeringen aan 1 zijde, die alleen met deze kant naar boven gebruikt mogen worden vanaf het **JUNIOR** tot **WIZARD** level)



2 sets van 7 blokkers

Het spel spelen

Ongeacht het gekozen level, gelden de volgende basisregels:

1. Rol de dobbelstenen en plaats de 7 blokkers in de vakjes die overeenkomen met de nummers die op de dobbelstenen verschijnen.
2. Race tegen je tegenstander en vul zo snel mogelijk alle lege vakjes op het spelbord met de 11 puzzelstukken.
3. De eerste speler die zijn spelbord helemaal vult, wint het spel.

De 5 moeilijkheidslevels

Naarmate de moeilijkheidslevels toenemen mogen bepaalde stukken niet naast elkaar worden geplaatst (de hoeken mogen wel nog raken). Om duidelijk aan te geven welke stukken elkaar niet mogen raken, draai je de specifieke stukken met de witte markeringen naar boven.

STARTER → alle stukken mogen naast elkaar geplaatst worden.

JUNIOR → ① en ② alle stukken mogen naast elkaar geplaatst worden.

EXPERT → ①, ② en ③ alle stukken mogen naast elkaar geplaatst worden.

MASTER → ①, ②, ③ en ④ alle stukken mogen naast elkaar geplaatst worden.

WIZARD → ①, ②, ③ en ⑤ alle stukken mogen naast elkaar geplaatst worden.



Duel

Een duel bestaat uit meerdere rondes. In de eerste ronde beginnen beide spelers in het **STARTER**-level (geen enkel puzzelstuk toont witte markeringen naar boven). Wanneer een speler een ronde wint, gaat hij naar het volgende level en blijft zijn tegenstander in het huidige level.

Gooi opnieuw met de dobbelstenen om de volgende ronde te starten. De speler die er uiteindelijk in slaagt als eerste het **WIZARD**-level te voltooien, wint het duel.

