

DOEL VAN HET SPEL

Probeer als eerste om het patroon te maken door de speelkaarten correct tegen elkaar te leggen en verzamel de meeste patroonkaarten om te winnen!

VOORBEREIDING

Schud de patroonkaarten en maak een stapel met de cijferzijde van de kaarten zichtbaar naar boven.

Deel willekeurig 14 speelkaarten aan elke speler.



SPEEL & PAS JE AAN

Draai de bovenste patroonkaart van de stapel om zodat het patroon dat moet gelegd worden, zichtbaar wordt. Alle spelers proberen nu om met hun speelkaarten het getoonde patroon na te maken.

Let op! Om de kaarten correct te laten aansluiten, moeten de aangrenzende afbeeldingen identiek zijn qua vorm OF qua kleur OF beide! Er zijn altijd meerdere manieren om een correct patroon te maken.



De eerste speler die "Party!" roept na alle kaarten correct samen te leggen en het patroon te maken, wint de open patroonkaart.

Alle spelers geven nu hun 14 speelkaarten door aan de speler links van hen.

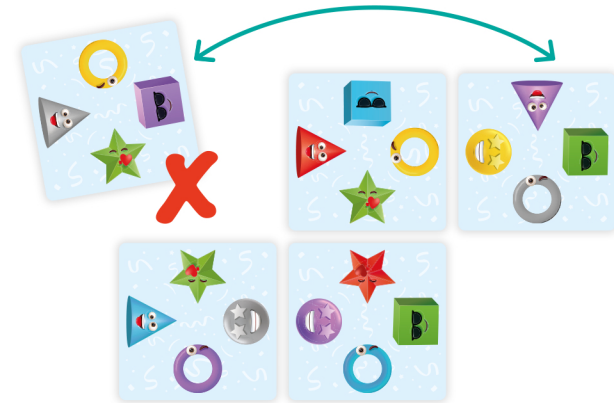
Een nieuwe patroonkaart wordt omgedraaid en een nieuwe ronde begint.

FOUTIEF PATROON

Als een speler die 'Party' roept een fout heeft gemaakt, dan moet deze speler 1 gewonnen patroonkaart (als hij er heeft), samen met de open patroonkaart, onderaan de stapel terugleggen. Een nieuwe patroonkaart wordt omgedraaid en een nieuwe ronde begint.

BLIJF 'OPEN-MINDED'!

Misschien moet je reeds gelegde kaarten herschikken om alle speelkaarten correct tegen elkaar te leggen en het patroon te vormen.



SPELEINDE

Het spel eindigt nadat de laatste patroonkaart gewonnen wordt. Nu tellen alle spelers hoeveel patroonkaarten zij gewonnen hebben.

DE WINNAAR!

De speler die de meeste patroonkaarten verzameld heeft, wint het spel!



DIT TEKEN DUIDT EEN SPELELEMENT AAN DAT JE HELPT OM JE AANPASSINGSVERMOGEN TE VERSTERKEN!