

# educo<sup>®</sup>

hands-on education

---

## AREA



---

Area

Area

Area

Área






面积游戏

**312900**

# AREA

Rekenen  Taal  Motoriek 

## LEERDOEL

-  Vergelijk en orden lengtematen
-  Leg figuren na
-  Vergelijk oppervlakte en omtrek
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

## UITLEG

1

Samen spelen.  
Pak een kaart.



2

Leg het figuur na met de blauwe vierkanten. Hoe groot is het figuur?  
Uit hoeveel hokjes bestaat het?



3

Draai de kaart om voor controle en bespreek samen of het goed is gedaan.



## TIPS

- Samen spelen. Maak het gemakkelijker door te beginnen met de controlekant. Je kunt de vierkanten dan beter zien.
- Bedenk en leg eigen figuren. Geef aan uit hoeveel vierkanten het figuur bestaat.
- Maak zelf opdrachtkaarten. Vraag een ander de figuren na te maken.